



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Escrito Árbitros C3

ÉPOCA
2014/2015

DATA
10-01-2015

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 32

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas

1. Com o jogo a decorrer, um jogador, que se encontrava fora do terreno de jogo a receber tratamento, descalça uma bota e atira-a à bola que passava próximo da linha lateral, não lhe acertando. O Árbitro interrompeu o jogo. Qual a decisão que deve tomar?

- Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto.

2. Um jogador lesionou-se. Deixa o campo e o jogo continua. Alguns minutos depois, o Árbitro assinala um pontapé de grande penalidade. Surpreso, o Árbitro verifica que o jogador infrator é o que deixara o campo magoado e que, supostamente, deveria estar fora do terreno de jogo. Como proceder?

- O Árbitro deverá ordenar a marcação da grande penalidade.
- O Árbitro deverá advertir esse jogador e ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção (Lei 13 – Local dos pontapés-livres).
- O Árbitro deverá advertir esse jogador por ter reentrado em campo sem sua autorização e ordenar a execução da grande penalidade.

3. Um defensor protege o seu guarda-redes que se encontra com a bola agarrada, colocando-se entre este e o adversário que o pretende carregar. Como agir?

- O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa atacante com um pontapé-livre direto, por o seu jogador pretender carregar o guarda-redes.
- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois não existe qualquer infração no lance.
- O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do defensor com um pontapé-livre indireto, por obstrução ilegal ao adversário.

4. O jogo está a decorrer no centro do terreno de jogo. Dois jogadores adversários encontram-se fora do terreno de jogo a receber tratamento. Um deles agride o adversário com um soco, que responde de imediato à agressão. O que deve fazer o Árbitro?

- O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar os dois jogadores e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar os dois jogadores e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção contra a equipa do primeiro agressor.
- Uma vez que a agressão foi fora do terreno de jogo, o Árbitro deixa prosseguir o jogo e expulsa os dois jogadores na primeira interrupção.

5. Na marcação de uma grande penalidade em tempo normal de jogo, com todos os jogadores devidamente colocados, o árbitro dá sinal para a execução do pontapé. Os jogadores nºs 6 e 4, da equipa beneficiada com o pontapé, entram na área de grande penalidade em simultâneo: o nº 6 pelo lado esquerdo e o nº 4 pelo lado direito. Um colega do executante antecipa-se e executa ele o pontapé de grande penalidade, que o guarda-redes defende para canto, com uma palmada na bola. Como deve atuar o Árbitro ao observar este cenário?

- O árbitro deve advertir o jogador colega do executante e mandar repetir a grande penalidade.
- O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local onde o colega do executante pontapeou a bola e advertir o jogador infrator.
- O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde a bola foi pontapeada pelo colega do executante e exibir o cartão amarelo ao jogador que executou a grande penalidade indevidamente.

6. Na marcação de um pontapé de baliza, o executante toca uma segunda vez a bola, facto que originou a interrupção do jogo por parte do árbitro. Em termos de recomeço do jogo, como deve agir o árbitro?

- O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde ocorreu o 2º toque (Lei 13 - Local dos pontapés livres).
- O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre direto ou um pontapé-livre indireto, no local onde o executante tocou a 2ª vez na bola.
- Jogo pode ser recomeçado com um pontapé-livre direto, com um pontapé-livre indireto, com um pontapé de grande penalidade ou com a repetição do pontapé de baliza.

7. Durante um incidente o árbitro tem dificuldades em dominar a situação, verificando-se agressões entre os jogadores, não sendo possível identificar os culpados para os expulsar, visto serem vários. Qual deverá ser a ação do árbitro?

- O árbitro deve dar o jogo por terminado e relatar os fatos no Relatório do Jogo
- O árbitro deve tomar medidas disciplinares sobre os jogadores infratores que consiga identificar e prosseguir com o jogo
- O árbitro expulsa os jogadores que consiga identificar e responsabiliza os dois capitães de equipa pela identificação dos restantes

8. Qual o procedimento do árbitro se um jogador expulso se recusar a sair do terreno de jogo?

- O árbitro deve recorrer á intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa.
- O árbitro deve recorrer á intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa ou à força policial.
- O árbitro deve terminar o jogo logo que ele se recuse a abandonar o terreno de jogo.

9. No final do jogo, o delegado da equipa visitante declara ao árbitro a sua intenção de protestar o jogo, com base numa grande penalidade mal assinalada contra a sua equipa. Deverá o árbitro facultar o boletim para esse efeito?

- Sim, mas o árbitro deverá emitir uma opinião sobre o sucedido no Relatório do Jogo.
- Não, esse protesto só poderia ser aceite se o delegado manifestasse intenção de o fazer imediatamente após o lance ocorrido.
- Sim, deve facultar. Não fazendo parte das suas atribuições indagar o motivo apresentado.

10. Na marcação de uma grande penalidade o guarda-redes está a marcar com a bota uma linha desde o centro da linha de baliza, enquanto o jogador executante faz um montinho de terra sobre a marca de grande penalidade para colocar a bola. Que decisão toma o Árbitro?

- Deixa que se execute o pontapé de grande penalidade.
- Adverte o jogador executante por ser o único culpado de comportamento antidesportivo.
- Adverte ambos os jogadores por comportamento antidesportivo.

11. Uma equipa, aquando das substituições que efetuou no decurso de um jogo, não apresentou a placa com a indicação do número dos jogadores a substituir. Diga em que Capítulo do Relatório do Jogo deverá esse facto ser referido.

- Esse facto deve ser referido no Relatório do Jogo, no Capítulo “Organização”.
- Esse facto deve ser referido no Relatório do Jogo, no Capítulo “Outras”.
- Esse facto deve ser referido no Relatório do Jogo, no Capítulo “Instalações”.

12. Nas “Leis do Jogo” o que se entende por linguagem corporal?

- Ferramenta que ajuda o árbitro a controlar o jogo e a mostrar autoridade e autodomínio.
- Forma de arbitrar e que ajuda o árbitro a controlar o jogo e mostrar autoridade e domínio de si próprio.
- Forma que o árbitro utiliza para melhor se fazer entender.

13. Na execução de um pontapé de baliza, a bola bate no árbitro que, ocasionalmente, ainda se encontrava na área de grande penalidade e sai pela linha lateral. Como agir?

- Deve ser repetido o pontapé de baliza. Apesar do árbitro ser um elemento neutro a bola ainda não tinha saído da área de grande penalidade, não se encontrando por isso em jogo.
- Deve ser executado um lançamento lateral pela equipa adversária. O árbitro é um elemento neutro.
- Como o árbitro é um elemento neutro e a bola ainda não tinha saído da área de grande penalidade, o árbitro deverá executar um lançamento de bola ao solo no local onde teve contacto com a bola.

14. Diga o que entende por aplicação da “Lei da Vantagem”.

- É a decisão de deixar prosseguir o jogo quando a equipa contra a qual foi cometida uma infração possa tirar uma vantagem e sancionar a infração cometida inicialmente, se a presumível vantagem não se concretizar.
- É a decisão de deixar prosseguir o jogo quando a equipa contra a qual foi cometida uma infração fique de posse de bola.
- É a decisão de deixar prosseguir o jogo se assim o entender.

15. Antes de assinalar uma infração, do que se deve assegurar o árbitro assistente?

- Que a infração foi cometida dentro do ângulo de visão do árbitro e se o árbitro decidiu aplicar a “lei da vantagem”.
- Que a infração foi cometida e que o árbitro a viu.
- Que a infração foi cometida fora do ângulo de visão do árbitro ou que o campo de visão do árbitro estava obstruído e ainda se o árbitro viu a infração e aplicou a “lei da vantagem”.

16. Sabe-se que um árbitro assistente pode entrar no terreno de jogo para controlar a barreira, fazendo com que um ou mais jogadores defensores se coloquem a 9,15 mts da bola. Nesses casos, quando é que o árbitro poderá apitar para o recomeço do jogo?

- Logo que o árbitro assistente retome o seu lugar.
- Logo que o árbitro assistente coloque os jogadores à distância regulamentar.
- Logo que o árbitro assistente lhe transmita um sinal de que está pronto

17. Diga por ordem de prioridades para que lado é feita a saudação das equipas.

- Para a tribuna, para a bancada, para o banco dos técnicos.
- Para a bancada, para o banco dos técnicos, para a tribuna.
- Para Tribuna, para o banco dos técnicos, para a bancada.

18. Após ter sido obtido um golo o árbitro assistente do lado da baliza onde o mesmo foi obtido tomou as seguintes decisões: Levantou a bandeira e depois do árbitro apitar virou-se para a linha de meio campo. Que informações pretendeu ele transmitir ao árbitro?

- Levantou a bandeira para chamar a atenção que a bola ultrapassou a linha de baliza tendo havido infração da equipa atacante
- Levantou a bandeira para chamar a atenção que a bola ultrapassou a linha de baliza tendo havido infração da equipa defensora
- Levantou a bandeira para chamar a atenção que a bola ultrapassou a linha de baliza sem que tenha havido qualquer infração e, em sua opinião, o golo deve ser validado

19. Ao disputar a bola com um defensor, um avançado fica sem uma bota e imediatamente remata à baliza adversária, marcando um golo. O que deve fazer o árbitro?

- Não valida o golo e adverte o jogador que chutou a bola descalço.
- Valida o golo, mas de seguida exhibe o cartão amarelo ao jogador que jogou descalço.
- O árbitro deve validar o golo, uma vez que a bota lhe saiu acidentalmente do pé.

20. Normalmente os pontapés-livres são executados no local em que as infrações são cometidas. Cite uma das exceções a esta regra.

- Pontapé livre dentro da área de grande penalidade
- Pontapé livre dentro da área de baliza
- Pontapé livre dentro do quarto de círculo de canto